

**Поурочне планування курсу «Інформатика. 5 клас»  
(2 години на тиждень. 70 годин на рік)**

<i>Номер уроку</i>	<i>Тема уроку</i>	<i>Пункт</i>
<b><i>Інформаційні процеси та системи (11 годин)</i></b>		
1.	Правила поведінки та безпеки життєдіяльності при роботі в комп'ютерному класі. Об'єкти, їх властивості, значення властивостей об'єкта. Програмні об'єкти.	1.1
2.	Повідомлення, інформація. Дані. Інформаційні процеси.	1.2
3.	Інформаційні системи. Інформаційні технології. Роль інформаційних технологій у житті сучасної людини.	1.3
4.	Комп'ютер як інформаційна система. Персональний комп'ютер.	1.4
5.	Складові комп'ютерів та їх призначення. Пристрої опрацювання та збереження даних	1.5
6.	Складові комп'ютерів та їх призначення. Пристрої введення та виведення даних	1.5
7.	Операційна система, її призначення. Файли і папки, операції над ними.	1.6
8.	Файли і папки, операції над ними.	1.6
9.	Файли і папки, операції над ними. <i>Практична робота № 1.</i> «Операції над папками, файлами, ярликами».	1.6
10.	Прикладні комп'ютерні програми.	1.6
11.	Узагальнення навчального матеріалу з теми.	1.1-1.6
<b><i>Комп'ютерні мережі. Інтернет (8 годин)</i></b>		
12.	Комп'ютерна мережа. Локальні та глобальні комп'ютерні мережі.	2.1
13.	Пошук відомостей в Інтернеті. Критичне оцінювання медіатекстів. Факт. Судження.	2.2
14.	Зберігання даних з Інтернету. Авторське право.	2.3
15.	Спілкування в Інтернеті. Етикет спілкування в цифрових мережах.	2.4
16.	Безпечне використання Інтернету. «Цифровий слід».	2.4
17.	Інтернет для навчання.	2.5
18.	Інтернет для навчання. <i>Практична робота № 2.</i> «Пошук матеріалів в Інтернеті та їх оцінювання»	2.5
19.	Узагальнення навчального матеріалу з теми.	2.1-2.5
<b><i>Комп'ютерні презентації (11 годин)</i></b>		
20.	Комп'ютерна презентація, її об'єкти. Види слайдів.	3.1
21.	Вставлення текстових об'єктів на слайди.	3.2
22.	Редагування та форматування текстових об'єктів на слайді.	3.2
23.	Вставлення на слайд графічних об'єктів.	3.3
24.	Редагування та форматування графічних об'єктів на слайді.	3.3
25.	Створення комп'ютерних презентацій.	3.1-3.3
26.	Створення комп'ютерних презентацій. <i>Практична робота № 3.</i> «Створення комп'ютерних презентацій»	3.1-3.3
27.	Упорядкування слайдів.	3.4
28.	Виступ з використанням комп'ютерної презентації	3.4

29.	Виступ з використанням комп'ютерної презентації	3.4
30.	Узагальнення навчального матеріалу з теми.	3.1-3.4
<b>Текстові документи (12 годин)</b>		
31.	Об'єкти текстового документа, їх властивості. Програми для створення та опрацювання текстових документів.	4.1
32.	Уведення тексту. Вставлення символів, яких немає на клавіатурі.	4.2
33.	Редагування тексту. Перевірка правопису.	4.2
34.	Операції з фрагментами тексту.	4.3
35.	Пошук та замінення фрагментів текстового документа.	4.3
36.	Форматування символів.	4.4
37.	Форматування символів, абзаців	4.4
38.	Форматування символів, абзаців, сторінок.	4.4, 4.5
39.	Створення, редагування і форматування текстових документів.	4.1-4.5
40.	Створення, редагування і форматування текстових документів.	4.1-4.5
41.	Друкування текстового документа. <i>Практична робота № 4</i> «Створення, редагування і форматування текстового документа»	4.5
42.	Узагальнення навчального матеріалу з теми.	4.1-4.5
<b>Алгоритми та програми (21 година)</b>		
43.	Команди. Виконавці команд. Система команд виконавця.	5.1
44.	Способи подання команд.	5.1
45.	Алгоритми. Способи подання алгоритму.	5.2
46.	Складання алгоритмів. Лінійні алгоритми. Алгоритми і програми.	5.2
47.	Середовища створення проєктів. Створення лінійних проєктів.	5.3
48.	Створення лінійних проєктів.	5.3
49.	Створення лінійних проєктів.	5.4
50.	Створення лінійних проєктів.	5.4
51.	Створення лінійних проєктів.	5.4
52.	Циклічні процеси. Алгоритми та проєкти з циклами з лічильником.	5.5
53.	Алгоритми та проєкти з циклами з лічильником.	5.5
54.	Алгоритми та проєкти з циклами з лічильником.	5.5
55.	Алгоритми та проєкти з циклами з лічильником.	5.5
56.	Алгоритми та проєкти з циклами з лічильником.	5.5
57.	Висловлювання. Істинні та хибні висловлювання.	5.6
58.	Висловлювання. Істинні та хибні висловлювання.	5.6
59.	Алгоритми та проєкти з розгалуженнями.	5.6
60.	Алгоритми та проєкти з розгалуженнями.	5.6
61.	Алгоритми та проєкти з розгалуженнями.	5.6
62.	Алгоритми та проєкти з розгалуженнями. <i>Практична робота № 5</i> «Алгоритми та проєкти з циклами і з розгалуженнями»	5.6
63.	Узагальнення навчального матеріалу з теми.	5.1-5.6
<b>Практикум з використання інформаційних технологій (5 годин)</b>		
64.	Практикум з використання інформаційних технологій	6.1
65.	Практикум з використання інформаційних технологій	6.1
66.	Практикум з використання інформаційних технологій	6.1

67.	Практикум з використання інформаційних технологій	6.1
68.	Практикум з використання інформаційних технологій	6.1
<i><b>Резервний час (2 години)</b></i>		