

**Поурочне планування курсу «Інформатика. 6 клас»  
(1 година на тиждень. 35 годин на рік)**

<i>Номер уроку</i>	<i>Тема уроку</i>	<i>Пункт підручника</i>
<b><i>Змістова лінія «Інформаційні процеси та системи»</i></b>		
<b><i>Тема 1. Цифрові пристрої. Цифрові технології (2 години)</i></b>		
1	Цифрові пристрої. Використання цифрових пристроїв і технологій для реалізації інформаційних процесів. Санітарно-гігієнічні правила роботи з цифровими пристроями. Класифікація цифрових пристроїв.	1.1-1.2
2	Цифрові технології. Використання цифрових інновацій для навчання, комунікації і творчості. «Цифровий слід».	1.2-1.3
<b><i>Змістова лінія «Інформаційні технології»</i></b>		
<b><i>Тема 2. Комп'ютерні презентації (4 години)</i></b>		
3-4	Етапи створення комп'ютерної презентації. Анімація об'єктів на слайді.	2.1
5	Анімація слайдів. Налаштування показу комп'ютерної презентації.	2.2
6	Підсумковий урок з теми 2	2.1-2.2
<b><i>Змістова лінія «Інформаційні технології»</i></b>		
<b><i>Тема 3. Текстові документи (4 години)</i></b>		
7	Формати текстових документів. Списки в текстовому документі.	3.1
8	Таблиці в текстовому документі.	3.2
9	Графічні зображення в текстовому документі	3.3
10	Підсумковий урок з теми	3.1-3.3
<b><i>Змістова лінія «Інформаційні технології»</i></b>		
<b><i>Тема 4. Графічні зображення (5 годин)</i></b>		
11-12	Основні поняття комп'ютерної графіки. Растрова та векторна комп'ютерна графіка. Створення та опрацювання растрових зображень у графічному редакторі Krita	4.1 4.2
13-14	Створення й опрацювання векторних зображень у графічному редакторі Krita. Шари, їх використання	4.3
15	Додавання тексту до графічних зображень. Створення багатоелементних зображень. Підсумковий урок з теми	4.4
<b><i>Змістова лінія «Інформаційні технології»</i></b>		
<b><i>Тема 5. Моделювання (2 години)</i></b>		
16	Поняття моделі. Види моделей. Інформаційні моделі. Математичні моделі.	5.1
17	Гіпотеза. Перевірка гіпотези з використанням моделі. Експеримент. Добір даних для перевірки гіпотез	5.2
<b><i>Змістова лінія «Інформаційні технології»</i></b>		
<b><i>Тема 6. Електронні таблиці (5 годин)</i></b>		
18	Електронні таблиці. Табличний процесор	6.1
19	Редагування та форматування електронних таблиць	6.2
20	Виконання обчислень в табличному процесорі	6.3

21	Побудова стовпчастих та кругових діаграм в табличному процесорі	6.4
22	Підсумковий урок з теми	6.1-6.4
<b><i>Змістова лінія «Алгоритмізація та програмування»</i></b>		
<b><i>Тема 7. Алгоритми та програми (10 годин)</i></b>		
23	Величини. Команда присвоювання	7.1
24-25	Цикли з параметром з величинами. Вкладені цикли.	7.2
26-27	Розгалуження з величинами. Вкладені розгалуження.	7.3
28-29	Цикл з передумовою	7.4
30-31	Цикли з розгалуженнями. Розгалуження з циклами.	7.5
32	Підсумковий урок з теми 7.	7.1-7.5
<b><i>Практикум з використання інформаційних технологій (2 години)</i></b>		
33-34	Практикум з використання інформаційних технологій	8.1
<b><i>Резервний час (1 година)</i></b>		