

**Ірина Чернявська,**

класний керівник 7 класу Блиштівського закладу загальної середньої освіти І-ІІІ ст. Менської міської ради Чернігівської області

З УКРАЇНОЮ В СЕРЦІ **(вебквест для учнів 7-х класів)**

Метою вебквесту «З Україною в серці» є формування в учнів пізнавального інтересу до своєї держави, її історії, географії, традицій, досягнень, а також виховання патріотизму, любові до України. Вебквест розрахований на учнів 7-го класу. Його проведення потребує наявності в кабінеті відповідного технічного оснащення (комп'ютери або ноутбуки, підключення до мережі Інтернет). Для оформлення кабінету доцільним буде використання національної символіки.

У структурі вебквесту передбачено три частини – вступну, основну та завершальну.

Вступна частина розпочинається із бесіди про День Незалежності України та із з'ясування значення для учнів слова *Батьківщина*. Потім за допомогою QR-кодів діти об'єднуються в такі команди: «Прекрасні», «Чудові», «Найкращі», «Найгарніші», «Талановиті», «Найрозумніші». Цей момент завжди викликає в учнів усмішку та сприяє формуванню позитивного психологічного клімату, адже кожному з нас хочеться хоч на деякий час стати найкращим чи найталановитішим.

В основній частині ми запрошуємо учнів на сайт вебквесту, ознайомлюємо з порядком роботи та пропонуємо виконати такі завдання.

1. **Пазл «Карта України».** Завдання створене за допомогою інтернет-ресурсу «Jigsaw Planet» і сприяє формуванню географічних знань учнів. Перетягуючи мишкою фрагменти пазлу, учні мають скласти карту України. Перемагає команда, яка впорається найшвидше.

2. **Вікторина «Я знаю історію України»** (інтернет-ресурс «Fugebox») включає в себе 15 запитань з історії нашої держави. Наприклад: «Що означає слово *козак*?», «Хто є автором першої Конституції України?», «Хто став першим Президентом незалежної України?».

3. **Ребуси «Державні та народні символи моєї Батьківщини»** (інтернет-ресурси «LearningApps» та rebus1.com). Завдання спрямоване на перевірку знання учнями національної символіки України.

4. **Гра «Подорожуємо Україною»** створена з допомогою ресурсу «LearningApps». Перед учнями з'являється карта нашої держави, на якій шпильками позначені певні природні об'єкти. Діти мають визначити, що ж це за об'єкти. Для цього учень натискає на шпильку і вибирає правильне (на його думку) зображення серед запропонованих варіантів.

5. **Гра «Що в Україні най, най ...»**, під час якої учні в цікавій формі можуть ознайомитися з рекордами України, створена з допомогою ресурсу «ClassTools». Натискаючи на кнопку «Start Game», ми опиняємося в космічному просторі, де на літаючих тарілках, які потрібно спіймати за допомогою комп'ютерної миші, знаходяться рекорди нашої країни. «Хто в Україні найсильніша людина?», «Яке озеро є найглибшим, а яке найбільшим?», «Як називається найбільший вантажний літак України та світу?» тощо. Про все це та багато іншого учні дізнаються під час гри, яка має кілька рівнів, на кожному з яких запитань стає все більше, а рух літаючих об'єктів пришвидшується.

6. **Гра «Страви національної кухні»** створена за допомогою інтернет-ресурсу «LearningApps». Перед учнями з'являється таблиця з літерами, серед яких потрібно знайти перераховані поряд страви та напої національної кухні. Команди працюють на швидкість.

7. **Гра «Відомі українці»** (інтернет-ресурс – «LearningApps»). Завдання учням – встановити відповідність між ім'ям відомої людини, фото та інформацією про неї. Після виконання завдання на екрані з'являється вітання з успішним проходженням вебквесту. І завершується цей етап словами В. Сосюри: «Любіть Україну, як сонце любіть...».

За виконання кожного завдання команди отримують певну кількість балів та QR-коди з частинами висловів відомих людей про нашу Батьківщину. Наприкінці уроку учні мають написати ці вислови на аркушах паперу та розмістити на дощці. Наприклад: «Без будь-кого з нас Батьківщина може обйтися, але будь-хто з нас без Батьківщини – ніщо». (В. Сухомлинський)

Під час завершальної частини уроку відбувається підбиття підсумків, оголошення та нагородження переможців, а також рефлексія, під час якої учні діляться враженнями від вебквесту. Потім дітям пропонуємо закінчити речення: «Я хочу, щоб моя Україна...». Учні можуть сказати: «Я хочу, що моя Україна була багатою, успішною, квітучою, щасливою». А нам залишиться лише побажати, щоб дитячі мрії здійснювалися, а в серцях наших учнів завжди жила любов до своєї Батьківщини.

LearningApps.org, ClassTools.net, Fyrebox, Jigsaw Planet, rebus1.com – онлайн-сервіси, які дозволили створити інтерактивні вправи для вебквесту.

Мета: розширення знань здобувачів освіти про історію, символіку, традиції та досягнення свого народу та країни; розвиток інформаційно-цифрової компетентності, уміння співпрацювати в команді, виховання патріотизму.

Необхідні умови та обладнання: комп’ютери/ноутбуки, вихід у мережу Інтернет, картки з QR-кодами, аркуші паперу, фломастери.

Адреса вебквесту: <https://sites.google.com/view/veb-kvest2021>

Перебіг заходу

I. Вступна частина

Учитель. Доброго дня. Сьогодні ми відправимося з вами в захоплюючий світ вебквесту, який називається «З Україною в серці». Ми народилися на такій чудовій, багатій, мальовничій землі – на нашій славній Україні! Тут жили наші діди і прадіди, тут живуть наші батьки, тут – корінь роду українського, тут – наша Батьківщина.

- А що для вас означає слово Батьківщина? (*Відповіді дітей*).
- А коли святкують День Незалежності України? (*Відповіді дітей*).
- Скільки ж років виповнилося цьогоріч нашій державі? (*Відповіді дітей*).

Учитель. Ми – українці. В Україні живуть чудові люди – розумні, талановиті, щедрі та гостинні. Для участі у вебквесті пропоную вам за допомогою QR-кодів (додаток 1) об’єднатися в команди:

- «Прекрасні»;
- «Чудові»;
- «Найкращі»;
- «Найгарніші»;
- «Талановиті»;
- «Найрозумніші».

(Учні об’єднуються в команди по 3-4 особи і розміщаються за одним комп’ютером/ноутбуком, та заходять на сайт вебквесту)

II. Основна частина

Учитель. Шановні учасники

вебквесту «З Україною в серці», запрошую вас у цікаву ігрову подорож, яка дасть можливість продемонструвати свої знання та більше дізнатися про Україну. На вас чекають сім завдань, під час виконання яких перевіримо наскільки ви кмітливі, уважні та швидкі.



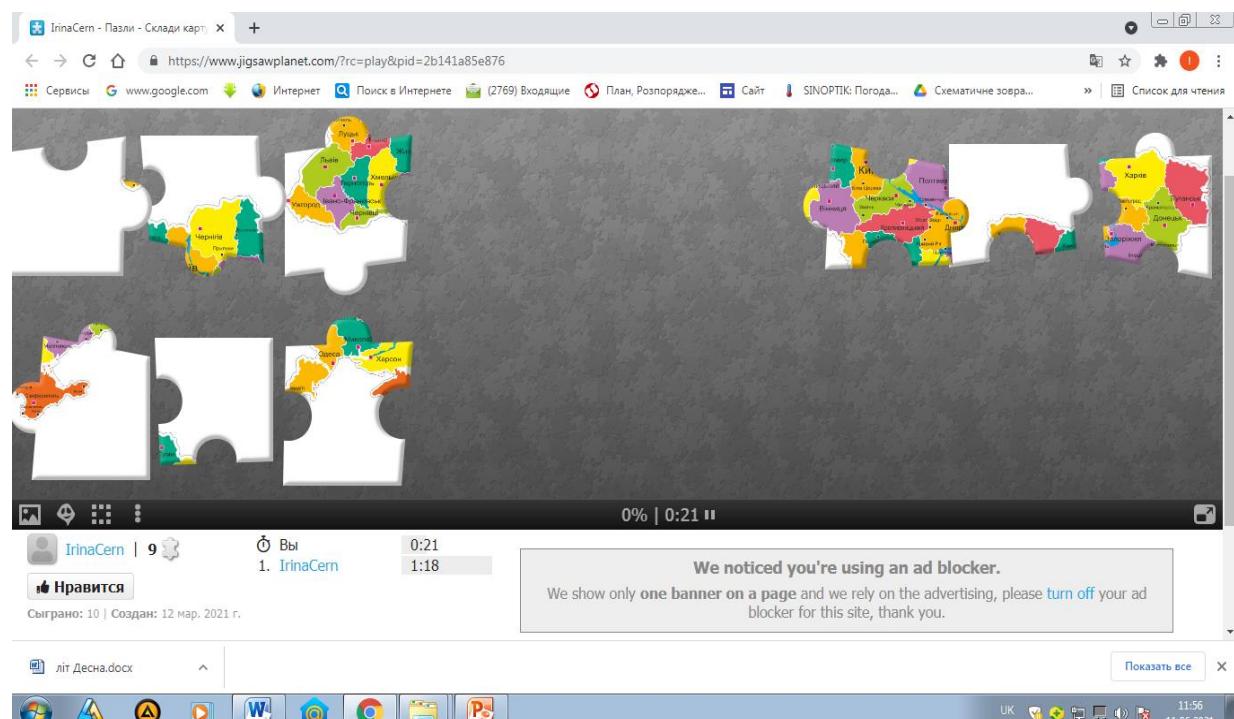


За кожне виконане завдання ви отримаєте певну кількість балів та QR-код з частиною вислову відомої людини про Україну, який вам треба буде скласти, коли пройдете всі випробування. Бажаю вам успіху!

Завдання вебквесту:

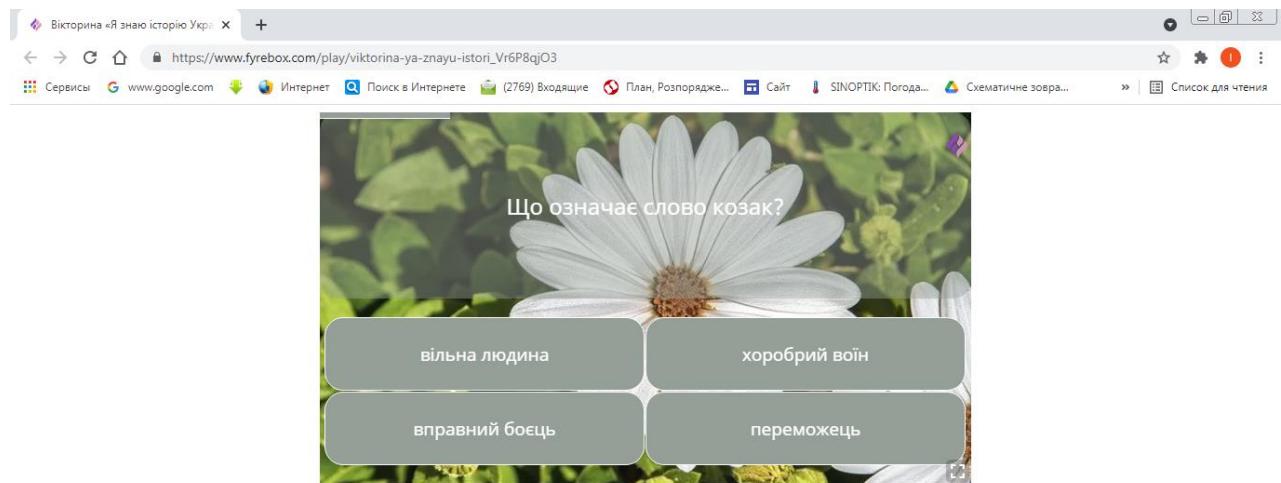
- Пазл «Карта України».

<https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=2b141a85e876>



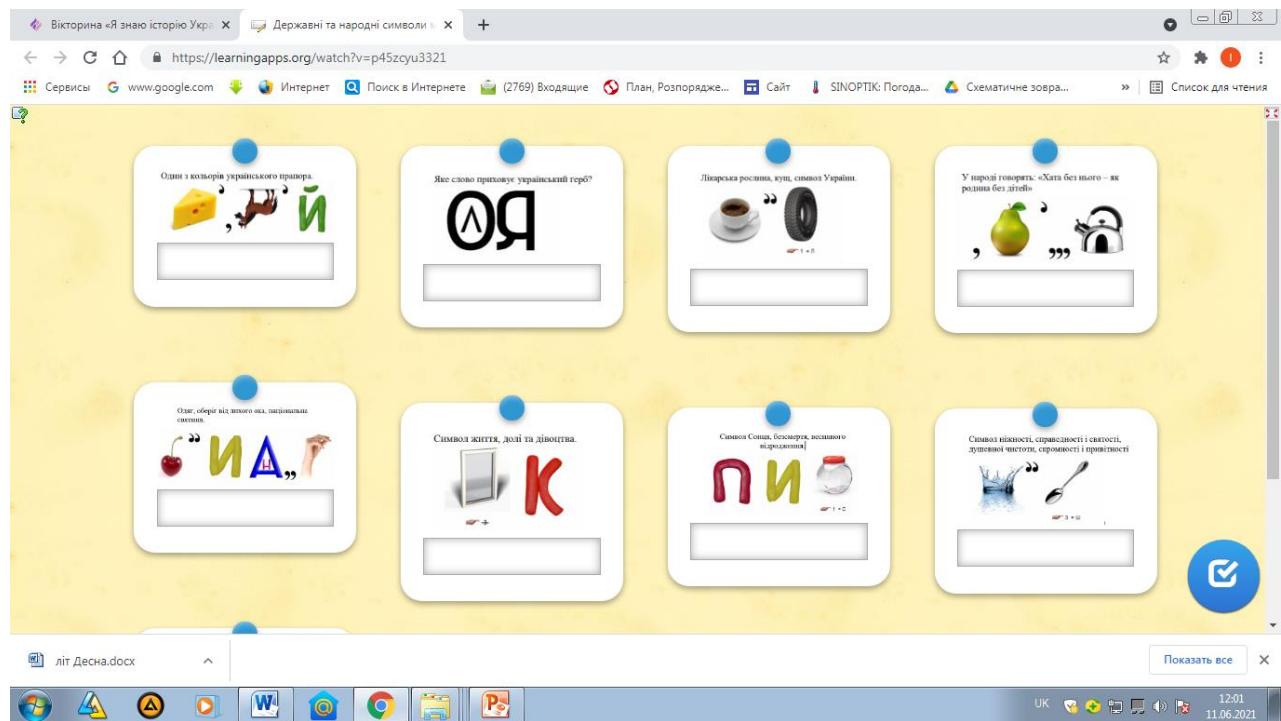
2. Вікторина «Я знаю історію України».

https://www.fyrebox.com/play/viktorina-ya-znayu-istorii_Vr6P8qjO3



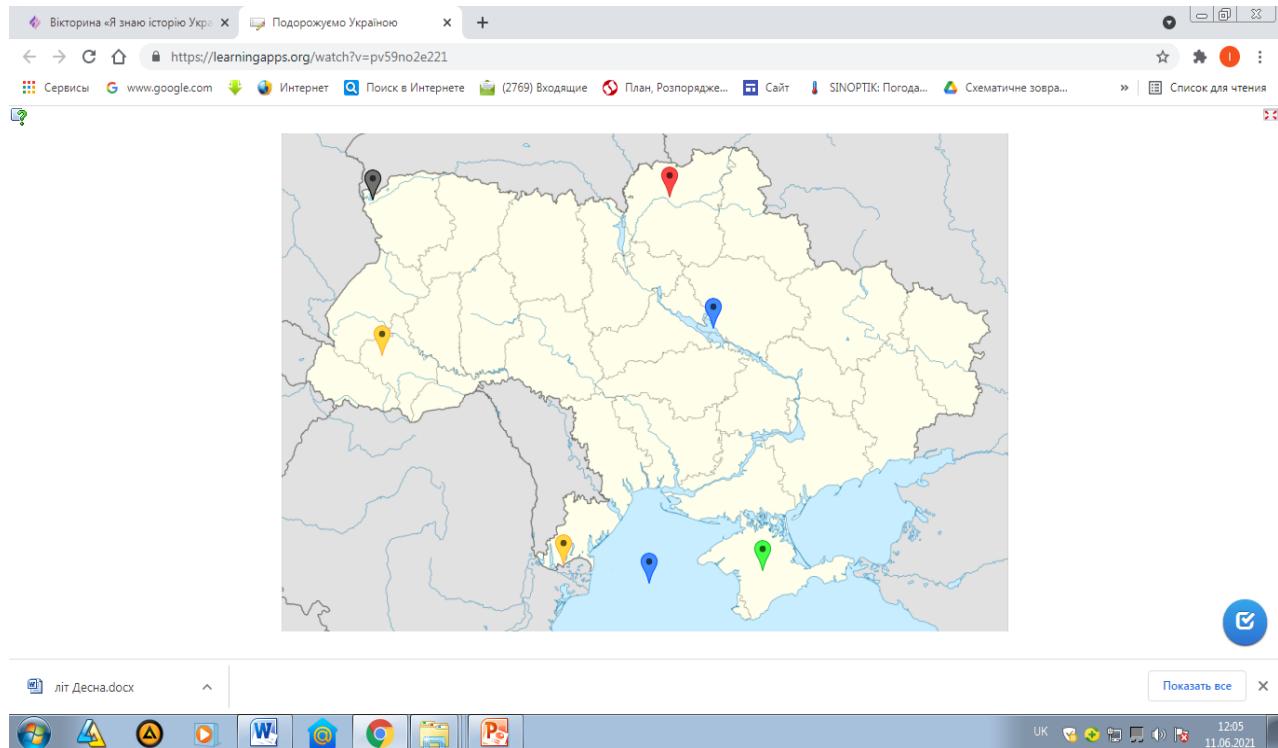
3. Ребуси «Державні та народні символи моєї Батьківщини».

<https://learningapps.org/watch?v=p45zcyu3321>



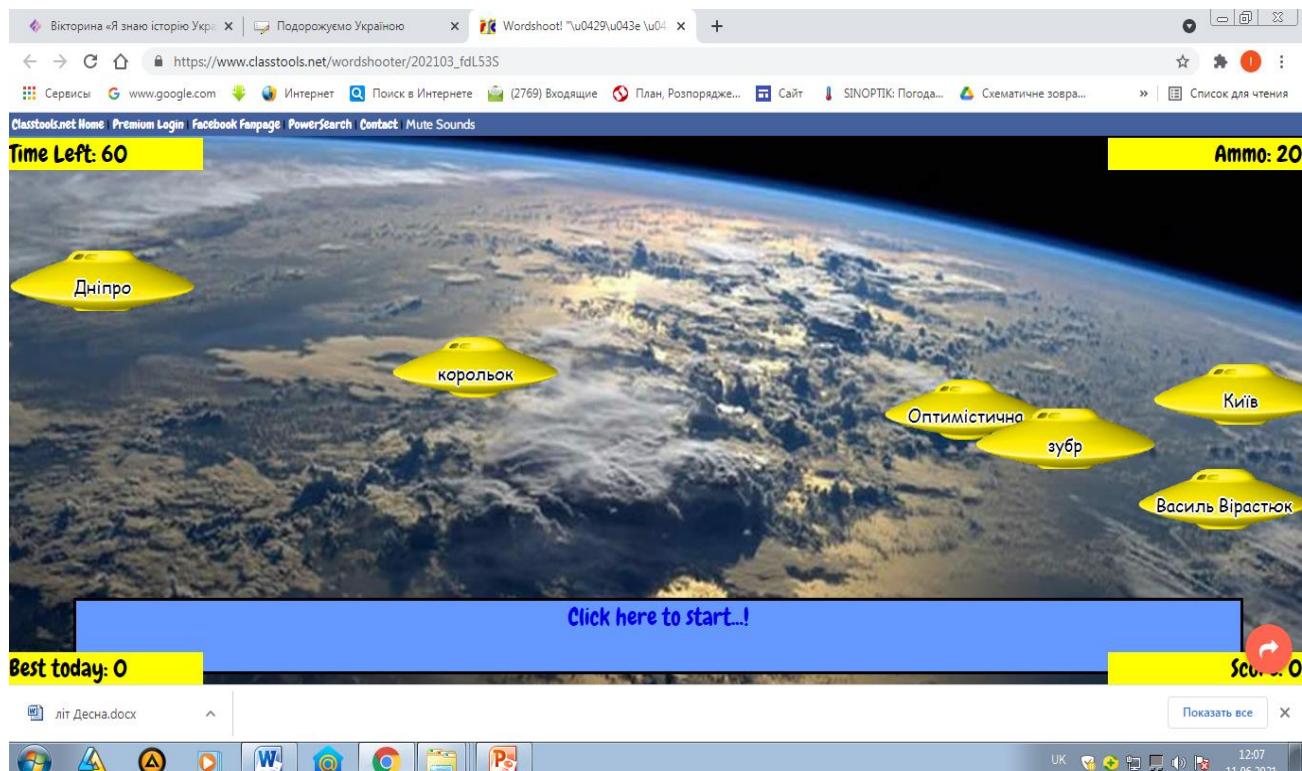
4. Гра «Подорожуємо Україною».

<https://learningapps.org/watch?v=pv59no2e221>



5. Гра «Що в Україні най-най...»

https://www.classtools.net/wordshooter/202103_fdl53S



6. Гра «Страви національної кухні».

<https://learningapps.org/watch?v=pd45w7kmt21>

1. ПАМПУШКИ
2. ГАЛУШКИ
3. ГОЛУБЦІ
4. БОРЩ
5. САЛО
6. ВАРЕНИКИ
7. УЗВАР
8. ДЕРУНИ



7. Гра «Відомі українці».

<https://learningapps.org/watch?v=ppwxwze2k21>

Андрій Шевченко	Леонід Каденок	Джамала	Катерина Білокур	Тарас Шевченко	Микола Амосов
Відома художниця, про яку П.Пікассо сказав: «Якби у Франції була така жінка, ми б змусили весь світ говорити про неї»				Переможець Ліги Чемпіонів володар „Золотого м'яча“ 6 разів визнавався кращим футболістом України	Видатний український поет, прозаїк, драматург, художник, політичний і громадський діяч.
		Перший космонавт незалежної України		Легенда світової науки, засновник і директор інституту серцево-судинної хірургії, визнаний другим великим українцем після Я. Майдного.	
Переможниця Євробачення 2016.					



(Учні послідовно виконують завдання, звітуючись перед учителем, та отримують QR-коди (додаток 2). Критерії оцінювання завдань – додаток 3. Наприкінці роботи кожна команда складає з отриманих фрагментів вислів відомої людини про Україну, пише його на аркуші паперу, зачитує та розміщує на дощі).

ІІІ. Заключна частина

Учитель. Молодці! Ви гарно впоралися з роботою і показали, що ви дійсно чудові, прекрасні, найкращі, талановиті, найгарніші, найрозумніші і просто фантастичні! Але особливо хочеться відзначити команди, що показали себе лідерами в нашому змаганні. (*Оголошення переможців*).

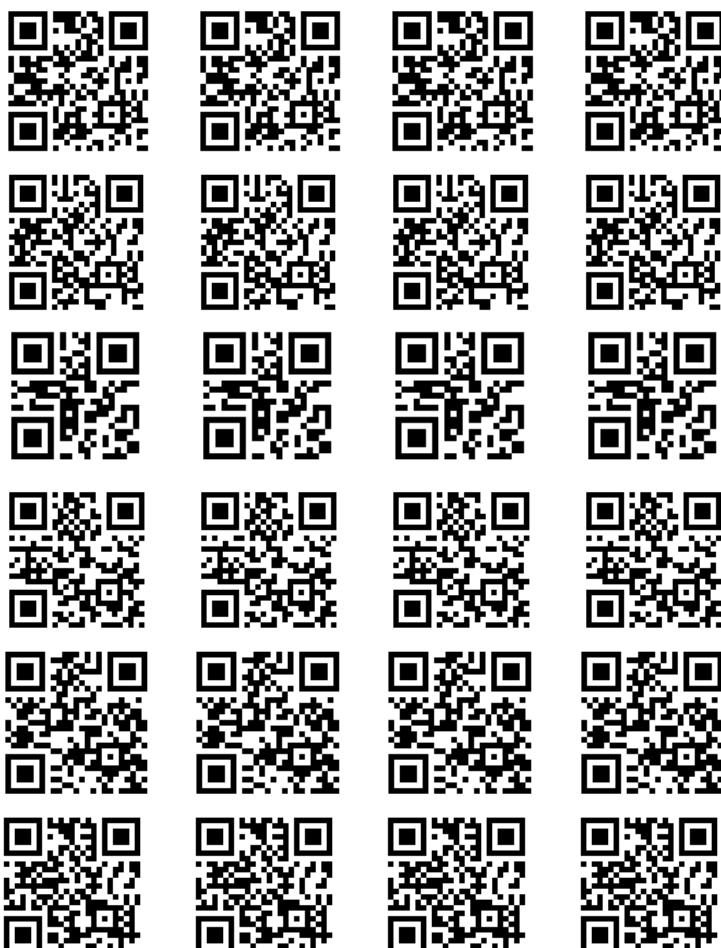
Рефлексія:

- Що нового ви сьогодні дізналися про Україну?
- Що сподобалося/не сподобалося на уроці?
- Закінчіть речення «Я хочу, щоб моя Україна ...»

Вправа «Я бажаю собі і вам...».

Додаток 1.

QR-коди для об'єднання учнів в команди



Додаток 2.

Вислови відомих людей

1. Любіть Україну у сні й наяву, вишневу свою Україну, красу її вічно живу і нову і мову її солов'ину. (В. Сосюра.)



2. Без будь-кого з нас Батьківщина може обійтися, але будь-хто з нас без Батьківщини – ніщо.
(В. Сухомлинський.)



3. Свою Україну любіть. Любіть ї... Во врем'я лютє. В останню тяжкую минуту за неї Господа молітъ. (Т.Шевченко.)



4. Той, хто по-справжньому любить свою Батьківщину, з усякого погляду справжня людина.
(В. Сухомлинський.)



5. Дякую Богу, що дав мені народитися українцем. (О.Гончар.)



6. Тобі, Україно моя, і перший мій подих, і подих останній тобі. (В. Еллан.)



Додаток №3

Критерії оцінювання

Завдання	Особливості оцінювання в балах
1. Пазл «Карта України»	Найшвидша команда отримує 6 балів, друга – 5 балів, третя – 4 бали, ...
2. Вікторина «Я знаю історію України»	Робота команди оцінюється автоматично у відсотках, які пропонується перевести в бали. До 10% - 1 бал 50 – 60% - 6 балів 10-20% - 2 бали 60-70% - 7 балів 20-30% - 3 бали 70-80% - 8 балів 30-40% - 4 бали 80-90% - 9 балів 40-50 % - 5 балів 90 – 100% - 10 балів

3. Ребуси «Державні та народні символи моєї Батьківщини»	1 правильна відповідь – 1 бал. Максимум – 9 балів
4. Гра «Подорожуємо Україною»	1 правильна відповідь – 1 бал. Максимум – 7 балів
5. Гра «Що в Україні най-най...»	Бали нараховуються автоматично. Пропонується перевести їх у 12-бальну систему. Команда, що має найбільший рахунок у грі – 12 балів, друге місце – 10 б., третє – 8 б., четверте – 6 б., п'яте – 4 б., шосте – 2 бали
6. Гра «Страви національної кухні»	Найшвидша команда отримує 6 балів, друга за швидкістю – 5 б., третя – 4 б., ...
7. Гра «Відомі українці»	Найшвидша команда отримує 6 балів, друга за швидкістю – 5 б., третя – 4 б., ...

Електронні ресурси: